

SDGs宣言書

墨田区長 様

私たちは、持続可能なまちづくりに向け、下記のとおり、SDGsの推進に墨田区とともに取り組むことを宣言します。




< 宣言日・変更日 > 令和6年10月24日

企業・団体名：株式会社INS

代表者 役職：代表取締役

氏名：本橋壮太

記

|   |  |   |   |   |   |   |   |   |   |  |   |  |
|---|--|---|---|---|---|---|---|---|---|--|---|--|
| <p>事業者・団体等としての2030年までのあるべき姿</p>   | <p>INSOMNIAは、ゲームとエンターテインメントを通じて、持続可能な社会の実現に貢献します。教育の機会を提供し、若者が誇りを持って働ける環境を創出することで、経済成長と産業基盤の強化を目指します。また、地域との協力で、住み続けられるまちづくりを推進し、人や国の不平等をなくす取り組みを進めます。平和と公正な社会の実現に向けて、多様なパートナーシップを築き、2030年までに持続可能な成長を目指します。</p>                    |   |   |   |   |   |   |   |   |  |   |  |
| <p>・ 関連するSDGsの目標すべてに○をご記入ください。（複数選択可）</p>   |  |   |   |   |   |   |   |   |   |  |   |  |
| ○   |    |   |   | ○ |   | ○ |   | ○ |   |  |   |  |
|   |   | ○ |  | ○ |  | ○ |  | ○ |  |  |  |  |
|   |   |   |  |   |  | ○ |  | ○ |  |  |   |  |
| <p>・ ○を記入していただいたSDGs目標の達成に向け、すでに具体的に取り組んでいること、又はこれから取り組むことをご記入ください。</p>   |  |   |   |   |   |   |   |   |   |  |   |  |
| <p>教育：iU（情報経営イノベーション専門職大学）との連携により、学生に対して最新のテクノロジーやeスポーツを活用した教育プログラムを提供します。これにより、若者のスキル向上とキャリア形成を支援します。<br/>         働きがいと経済成長：チーム運営を通じて、ゲーム業界でのキャリアパスを拡充し、若者が情熱を持って働ける職場環境を整備します。これにより、地域経済やeスポーツ産業の発展を促進します。<br/>         産業の基盤をつくろう：地域社会や企業と連携し、eスポーツを活用した新たな産業基盤の確立を目指します。これにより、技術革新と地域活性化を推進します。<br/>         不平等をなくそう：多様なプレイヤーが参加できる環境を整え、ジェンダーや国籍に関わらず、すべての人が公平に活躍できるチームづくりを進めます。<br/>         住み続けられるまちづくり：地域社会と協力し、Sumida Wardでのイベントや活動を通じて、地域との共生を図り、持続可能なコミュニティの形成に貢献します。<br/>         パートナーシップ：地域政府や大学、企業との連携を強化し、持続可能な目標の達成に向けて共同で取り組みます。</p> |  |   |   |   |   |   |   |   |   |  |   |  |
| <p>SDGs達成に向けた特徴的な活動</p>   | <p>INSOMNIAは、墨田区とiU大学との公民学連携を通じて、地域の活性化とeスポーツの発展に貢献する独自の取り組みを行っています。若者の教育機会の提供や、国際的なプレイヤーを招致し、多様な人材が集う環境を整備します。さらに、地域の空き家やイベントスペースを活用し、地域コミュニティとの共生を図り、住み続けられるまちづくりを推進します。このように、地域密着型のeスポーツ活動を通じて、SDGsの達成に向けた持続可能なモデルを構築しています。</p> |   |   |   |   |   |   |   |   |  |   |  |

|                                   |   |
|-----------------------------------|---|
| <p>宣言日から3年間の成果指標<br/>(定量的な目標)</p> | <p>教育機会の提供: iU大学と連携し、3年間で30名以上の学生にeスポーツ教育を提供。<br/> 地域活性化: 墨田区と協力し、3年間で地域イベントを3回以上開催し、累計1500名以上の参加者を目指す。<br/> 多様性の促進: 5カ国以上から3名以上の国際的なプレイヤーを招致。<br/> パートナーシップ拡大: 3年間で2つ以上の新規プロジェクトを立ち上げ。</p>   |
| <p>業種</p>                         | <p>INSOMNIAは、eスポーツチームの運営および関連事業を展開する企業です。<br/> 具体的には、プロeスポーツ選手の育成とサポート、国内外の大会への参加、地域イベントの開催や企業とのコラボレーションを通じた地域活性化活動を行っています。<br/> また、教育機関との連携によるeスポーツを活用した教育プログラムの提供や、eスポーツを基盤としたエンターテインメントコンテンツの発信も手掛けています。これにより、eスポーツ産業の発展と地域社会への貢献を目指しています。</p> |
| <p>事業所数(本社が提出する場合のみ)</p>          | <p>事業所</p>  |
| <p>従業員(構成員)数</p>                  | <p>0名 (うち外国人名)</p>  |
| <p>所在地</p>                        | <p>〒131-0044<br/> 東京都墨田区文花1-18-13</p>   |
| <p>U R L</p>                      | <p><a href="https://x.com/insomnia_esp">https://x.com/insomnia_esp</a></p>  |